

P R A V I L N I K H A K L A

Članak 1.

DRUŠTVO HAKLERA čine redoviti hakleri, veterani i gosti.

Na početku sezone svi hakleri potpisuju LICENCU, čime prihvaćaju ovaj PRAVILNIK i sve što on propisuje.

Hakleri (s licencom) donose PRAVILNIK, biraju voditelja i statističara, primaju nove članove, rješavaju žalbe i suspenzije, određuju članarinu a donose i druge odluke koje se u principu izglasavaju većinom glasova prisutnih haklera.

Članak 2.

VODITELJ hakla odgovoran je za odvijanje hakla prema odredbama ovog PRAVILNIKA. Kao sudac posebno je zadužen da primjenom pravila osigura odvijanje igre u sportskom duhu. U slučaju spriječenosti voditelja njegovu će dužnost preuzeti jedan od veterana kojeg odredi DRUŠTVO.

Članak 3.

Hakl se održava četvrtkom, a sastoji se iz dva dijela:

- a) sportski dio u dvorani i
- b) društveno - zabavni dio (poslije hakla, a trajanje po dogovoru).

Hakleri koji su nastupili u prvom dijelu obavezni su prisustvovati i u drugom. Svoj raniji odlazak hakler mora najaviti voditelju ili dežurnom prije početka hakla.

Članak 4.

Hakleri se u pravilu UPISUJU nakon hakla vlastitim potpisom za prvi idući hakl na koji namjeravaju doći. Za jedan hakl može se prijaviti najviše dvanaest (12), a najmanje osam (8) igrača. Ukoliko se upiše manje od osam igrača hakl se može otkazati. Za vrijeme službenih "fešta" broj igrača u sportskom dijelu nije ograničen.

Hakleri koji nisu prisutni mogu se upisati (do popunjenja broja) najkasnije 24 sata prije zakazanog hakla. Isto pravilo vrijedi i za odjavu hakla. Igrač koji se ne odjavi na vrijeme kažnjava se po članku 8. ovog Pravilnika.

U slučaju nedovoljnog broja upisanih igrača voditelj može pozvati igrača - gosta.

Članak 5.

Redovna ČLANARINA određuje se na početku sezone na prijedlog voditelja. Također se na isti način tijekom sezone može i mijenjati.

Mjesečnu članarinu plaćaju svi hakleri (s licencom) na prvom haklu nakon dobivanja plaće i to:

- a) punu članarinu, za one koji igraju i
- b) pola članarine, za ostale članove

Zajednički prikupljenom članarinom, kao i ubranim kaznama voditelj podmi-ruje troškove društveno - zabavnog dijela o čemu vodi evidenciju. Ukoliko redovna članarina ne pokriva troškove može se uvesti dodatak članarini.

Hakler (s licencom) koji neredovito plaća članarinu može biti na prijedlog voditelja suspendiran do kraja haklerske sezone.

Članak 6.

KAZNE. Zbog nesportskog ponašanja ili nepridržavanja PRAVILNIKA hakleri mogu biti kažnjeni odlukom voditelja:

- A) OPOMENA, donosi je voditelj hakla tijekom igre
- B) ŽUTI KARTON, uz obavezno plaćanje trećine članarine
- C) CRVENI KARTON, uz obavezu plaćanja dodatne članarine
- D) SUSPENZIJA, može biti od 30 dana do kraja haklerske sezone
- E) BRISANJE sa liste haklera za one haklere čije ponašanje u igri i izvan pokazuje da se ne mogu uklopiti u Društvo.

Kazne (pod C i D) potvrđuju se u službenom dijelu većinom glasova prisutnih haklera. Iznimno se odluka o brisanju (E) donosi tajnim glasanjem svih članova.

Članak 7.

SUSPENDIRANI hakler (6/D) dobiva pismeno rješenje na koje ima pravo žalbe u roku od 8 dana. Uz žalbu se obavezno uplaćuje dodatna članarina koja ostaje u fondu haklera. Društvo haklera rješava žalbu u roku od 8 dana uz nazočnost suspendiranog. TRAJNO suspendirani član nema pravo žalbe.

Članak 8.

Hakler koji se upisao, a NIJE DOŠAO na hakl kažnjava se:

- a) ukoliko je više od 8 igrača žutim kartonom i
- b) ukoliko je manje od 8 igrača crvenim kartonom.

Hakler koji je došao na hakl a da NIJE BIO UPISAN može ući u igru samo uz odobrenje prisutnih haklera.

Upisani hakler koji ZAKASNI (a da to nije najavio voditelju) može ući u igru ali se kažnjava žutim kartonom.

Članak 9.

Hakler koji se nije prijavio mjesec dana (4 hakla) a da ujedno nije javio razlog voditelju, kažnjava se crvenim kartonom.

Igrač na vlastiti zahtjev zbog svojih obaveza može staviti svoje članstvo u mirovanje za haklersku sezonu.

Članak 10.

Ukoliko se prije početka hakla ustanovi da je igrač "pod gasom" voditelj mu neće dozvoliti ulazak u igru i kaznit ga žutim kartonom. Ako se takav prekršaj utvrdi tijekom igre voditelj mora igrača isključiti i kazniti crvenim kartonom, a dežurni će ga udaljiti iz dvorane. Igrača kojem se to ponovno dogodi voditelj će obavezno suspendirati. Za ove odluke mjerodavno je mišljenje većine prisutnih haklera.

Članak 11.

U slučaju pojave NESPORTSKOG PONAŠANJA za vrijeme igre: preoštra i gruba igra, fizički nasrtaj na igrača, psovanje, vrijeđanje haklera, nekontrolirano udaranje lopte, stalno prigovaranje i unošenje nepotrebne nervoze, nepridržavanje obaveznog mijenjanja u tijeku igre kao i samovoljnog napuštanja hakla - voditelj prema težini prekršaja mora primijeniti čl. 6 ovog PRAVILNIKA.

Ukoliko je igra izgubila sportsko – rekreativnu svrhu voditelj ju je obavezan prekinuti.

Članak 12.

DEŽURSTVO. Za svaki hakl voditelj redom određuje dežurnog (ili više kod "fešta"). Dežurni je obavezan doći 15 minuta ranije da bi pripremio sve što je potrebno i dogovoreno za sportski i društveni dio.

U službenom dijelu daje primjedbe (ukoliko ih ima) na ponašanje igrača, zakašnjenje, raniji odlazak i slično o čemu se može raspraviti i donositi odluke.

Za nedolazak na vrijeme i neizvršavanje dogovorenih obaveza dežurni se kažnjava žutim kartonom uz ponavljanje dežurstva.

Članak 13.

Hakler NEMA PRAVO sudjelovati u sportskom dijelu hakla ukoliko:

- a) nije platio članarinu ili kaznu
- b) ukoliko je pod suspenzijom

Ova zabrana se ne odnosi na društveni dio.

Članak 14.

FEŠTE. Na kraju prvog dijela kao i na kraju sezone tradicionalno se priređuje (Božićna i Završna) fešta za sve članove i pozvane goste. Također su obavezne fešte za svaki 100-ti nastup, te za novoprimljene redovite haklere.

Sve su ostale fešte potpuno dobrovoljne a sponzori uvijek dobrodošli.

U Zagrebu, 16. prosinca 2004.

ZA DRUŠTVO HAKLERA

VODITELJ:

V. Franjković